**Настольная игра «Путь к Победе»**

**Игра посвященная 75-летию Победы ВОВ**

**Цель**: Ознакомление города-герои и их историческими событиями.Воспитать духовную культуру, патриотизм.певческие навыки.Познакомить с различными видами военных песен.

**Материал**: игровое поле, кубик, куклы-военные солдаты,карточки-города герои, текст военных песен, наглядный материал архивные документы поисковой экспедиции «Память» ансамбля «Амма Чэчирэ», портреты ветеранов Амгинского улуса.

**Ход игры**

В начале занятия дети ознакомятся с историческими событиями Города-герои и поисковой экспедиции «Память -89» ансамбля «Амма Чэчирэ».Показ архивных документов поисковой экспедиции, маршрутный лист , картотек и книг, фотографий, альбомов.

По жеребьевке каждая команда кидает кубик и выполняет ход первый игрок, далее остальные игроки, дети играют куклами-военными солдатами.

Во вемя игр дети должны заполнять маршрутный лист .

В игре могут принять участие от 2-6 участников, или по 2 командам. В ходе игры игрокам встречаются разные ситуации «вернутся на 2 хода назад», «пройди на 3 хода вперед», есть возможность досрочного завершения игры. Кукла в карте, каком в городе остановилась, в кратце рассказывает ,например:город Москва .В сентябре 1941г. Началась битва за Москву и продолжалась более 200 дней.5-6 декабря 1941г. Советские войска перешли в наступление, в результате которого враг был отброшен от Москвы на 80-250км.Это событие разрушило миф о непобедимости гитлеровской армии.Звание присвоено 8 мая 1965г., затем поет военную песню(«Катюша» и тд.). В завершении игры презентуют свои маршруты заполненное в маршрутном листе.

Побеждает тот игрок, быстрее всех дошедший до финала, вставят красный флаг, а другая команда становятся голубями.В завершении игры поют общую песню.В игру можно играть в домашних условиях вместе с родителями.

**Настольная игра «Поисковая экспедиция «Память»(по маршруту Амгинского улуса)**

**Цель:** Ознакомление историческимим событиями Амгинского улуса, известных людей героями труда.Воспитать патриотизм, духовную культуру.Продолжить традицию О.Ивановой-Сидоркевич ансамбля «Амма Чэчирэ» поисковой экспедиции «Память-1989»

**Материал**: игровое поле, кубик,куклы-военные солдаты,карточки исторических событий Амгинского улуса, наглядный материал архивные документы поисковой экспедиции «Память» ансамбля «Амма Чэчирэ», тексты военных песен Амгинских мелодистов.

**Ход игры**

В начале занятия дети ознакомятся с историческими событиями Амгинского улуса и поисковой экспедиции «Память -89» ансамбля «Амма Чэчирэ».Затем поют гимн Амги, мел.Егора Неустроева-Тулуйхана.Показ архивных документов поисковой экспедиции, маршрутный лист , картотек и книг, фотографий, альбомов. Затем поют гимн Амги.мел. Егора Неустроева-Тулуйхана.

По жеребьевке (команды по своему условию)каждая команда кидает кубик и выполняет ход первый игрок, далее остальные игроки, дети играют куклами-военными солдатами.

Во вемя игр дети должны заполнять маршрутный лист .

В игре могут принять участие от 2-6 участников, или по 2 командам. В ходе игры дети играют по маршруту Амга- Бетюнь-Абага-Соморсун-Мяндиги-Сэргэ Бэс-Сулгача, далее другая сторона наслегов.

Игроки стартует с.Амги ознакамливаясь с историей Ольги Ивановой-Сидоркевич поисковой экспедиции «Память».Примерные вопросы: В каком году началась поисковая группа «Память-89» ансамбля «Амма Чэчирэ»?(дети отвечают).Далее игроки по маршруту играют по Амгинскому улусу(наслегам)

Игрокам встречаются разные ситуации «вернутся на 2 хода назад», «пройди на 3 хода вперед», есть возможность досрочного завершения игры. Кукла в карте, каком в городе остановилась, в

Игрок рассказывает исторические события Амгинского улуса, например: кубик попадается село Абага, игрок рассказывает Легендарную битву Оборону местности Сасыл-Сысы с 18февраля по 3 марта 1923г., командир Иван Яковлевич Строд, затем стихотворения «Сасыл-Сысы» или поют якутскую военную песню «Хайыьар».Во время игры могут ответить на вопросы, например:»В каком году была вооруженное столкновениемежду нахарцев и бетюнцев?(дети отвечают).

Если остановились с.Бологур, тогда могут петь песню мелодиста Геннадия Эверстова «Ыллаатын саллаат ыллаатын», в игре поют только военные песни.

Побеждает тот игрок, быстрее всех дошедший до финала, вставят красный флаг, а другая команда становятся голубями.В завершении игры презентуют свои маршруты и поют песню Ольги Ивановой-Сидоркевич общую военную песню «Дорообо,9маай».

В игру можно играть в домашних условиях вместе с родителями.